



# Online Biológia-Kémia Csapatverseny 2022

Versenyszabályzat

## A verseny célja:

- a biológia és a kémia tantárgyak, tudományok népszerűsítése,
- diákok közötti kooperáció, feladatmegosztás, stratégia fejlesztése,
- hatékony és önálló forrásfelhasználás, a kritikus gondolkodás fejlesztése,

## A verseny résztvevői:

16. Életévüket betöltött, Magyarországon lakó középiskolai diákok, 3 fős csapatokban.

## A verseny helyszíne:

A verseny online zajlik, nem helyhez kötött.

## A verseny időpontja:

2022. február 11. (péntek) 17:00 (budapesti idő)

## Nevezési határidő:

2022. február 9. 23:59 (budapesti idő)

## Nevezési díj:

500 Ft / fő

## Nevezés módja:

1. Minden csapatagnak regisztrálnia kell a <https://kurzus.lvimeup.hu> oldalon, számlázási adatainak megadásával.
2. A regisztráció után elérhetővé válik a **“Verseny 2022”** nevű kurzus. Ebben a kurzusban a **“Nevezési lap”** aloldalon található adatlapot kell minden csapatagnak **kitöltenie**, és a megfelelő gombra kattintva **elküldenie**.
3. A nevezés az **500 Ft-os nevezési díj befizetésével** válik véglegessé. **Nem természetes személyek (pl. Gazdasági társaságok) befizetéseit nem tudjuk elfogadni!**  
A befizetésre a következő lehetőségeket biztosítjuk:

- a. **Internetes bankkártyás fizetés**, a “Verseny 2022” nevű kurzus megvásárlásával. *Ez a javasolt befizetési mód, azonnali. Kövesse a “Befizetés” aloldalon található linket!*
- b. **Banki átutalással**, a lenti bankszámlaszámra és közleménnyel. *Az ilyen befizetéseket késleltetve jelennek meg a rendszerben, ezért javasoljuk a bankkártyás fizetést.*

Név: Lvlmeup.hu Bt.

Bankszámlaszám: 12010350-01786016-00100008

Számlavezető pénzügyintézet: Raiffeisen Bank

Közlemény: A “verseny” szó, majd a regisztrációhoz használt e-mail cím, pl: “verseny jelentkezo@email.com”

## A versenyfeladatok jellemzői:

A verseny témája, ismeretanyaga felöleli a középiskolai biológia és kémia követelményeket, de azokon túlmutató ismeretet is igényelhet.

Témakörök: 1. biológia, 2. kémia, 3. biológia/kémia.

A versenyfeladatok online feladatlapokon lesznek elérhetőek. A feladatlapokat minden csapatag egyszerre eléri, és a csapatagok párhuzamosan akár több feladatlapon is dolgozhatnak.

A feladatok pontértéke változó, bonyolultsággal megközelítően arányosan (1, 3 és 5 pont). A megoldásra fordítható idő összesen 150 perc.

Az idő leteltével minden feladatlap az aktuális állapotában kerül leadásra.

Van lehetőség feladatlap 150. percnél korábbi leadására, ami az értékelésbe beleszámíthat (ld. lentebb).

## A versenyen való részvétel:

1. A versenyfeladatok a Zosimos rendszerében érhetőek el (<https://zosimos.io/>).
  - 1.1. Minden csapatnak egy közös Zosimos felhasználót kell létrehoznia a verseny előtt, melyet a verseny alatt mind a három csapattag, több eszközön, egyszerre használhat.
  - 1.2. A feladatlaponk linkjeit a csapattagok e-mailben kapják meg, a jelentkezésnél használt címre.
2. A verseny alatt a csapattagok semmilyen módon nem kommunikálhatnak a szervezőkkel vagy csapattagokon kívüli személlyel.
3. A verseny alatt a csapattagoknak internetes videókapcsolatban kell állniuk egymással.
  - 3.1. A kapcsolatot a Zoom applikációval (<https://zoom.us/>), a szervezők által közölt módon (Meeting ID és Passcode) kell létrehozni.
  - 3.2. A videóhívásban minden csapattagnak bekapcsolt kamerával és mikrofonnal kell részt vennie. Ez egy kötelező elem, a csapattagoknak tehát muszáj rendelkezniük stabil internetkapcsolattal, és egyidejű webböngészésre, videóhívásra alkalmas készülékkel.
  - 3.3. A videókapcsolatot a csapattagok nem szakíthatják meg, a szabálytalanságok gyanújának elkerülése végett. A kapcsolat szándékos megszakítása kizárást vonhat maga után.
4. A verseny alatt a csapattagok korlátlanul használhatnak olyan online vagy offline forrásokat és segédeszközöket, melyeket e szabályzat nem tilt.
  - 4.1. **Tiltott források és segédeszközök:**
    - 4.1.1. Bármilyen, ami a szervezők véleménye szerint **burkolt kommunikációt** valósít meg csapaton kívüli személlyel
    - 4.1.2. A **szervezők online értékesített kurzusstartalmai**, hogy a szervezők részrehajlásának gyanúját is kizárjuk. Megértésüket köszönjük!
5. Az elért pontszám a leadott feladatlapon kiértékelése alapján kerül meghatározásra.
  - 5.1. A feladatlapon leadása két módon történhet:
    - 5.1.1. A feladatlapon a "Submit" gomb megnyomásával. Az így leadott feladatlapon már nem javítható, még a versenyre hivatalosan rendelkezésre álló idő alatt sem.
    - 5.1.2. A versenyre rendelkezésre álló idő leteltével a feladatlapon aktuális állapotukban automatikusan beadásra kerülnek.

5.2. A verseny alatt készített piszkozatok, jegyzetek az értékelésbe nem számítanak bele, beadni, elküldeni őket nem szükséges.

6. A verseny szabályszerű lezajlása a szervezők és a versenyzők közös érdeke. A szervezők fenntartják a jogot a szabályszerűség ellenőrzésére, és az ellenőrzésben a csapattagoknak közre kell működniük.

6.1. Az ellenőrzés a következő módokon történhet:

6.1.1. A szervezők a csapattagok közti videókapcsolatba bármikor beléphetnek, és szükségtelen zavarás nélkül megfigyelhetik azt.

6.1.2. **A csapattagoknak a versenyben való részvételük teljes időtartamáról kép- és hangfelvételt kell készíteniük.** Ezt a videókapcsolatot biztosító alkalmazásba (Zoom Meetings) épített rögzítőfunkció segítségével is megtehetik. Ezt a felvételt a versenyidő leteltével a szervezők elkérhetik.

6.2. Az ellenőrzés történhet szűrőpróbaszerűen, de az előzetes eredmény alapján Díjazásra érdemes csapatok esetében kötelezően megtörténik.

6.3. **Díjazásban nem részesülhetnek olyan csapat tagjai, mely csapat bármely csapattagja az ellenőrzésben nem tud vagy nem hajlandó közreműködni.** Ilyen csapat tagjai helyett az előzetes eredmény szerinti soron következő, addig nem Díjazott csapat tagjai válnak Díjazásra érdemessé.

6.4. A csapattagok közös felelőssége a videókapcsolatról készítendő felvétel rögzítésének elindítása, leállítása, a szükséges tárkapacitás biztosítása (min. 1 gigabyte javasolt), és hogy a szervezők kérésére a felvételt 3 munkanapon belül eljuttassák a szervezőknek ellenőrzésre.

**6.5. A felvételt a szervezők a csapattagok külön engedélye nélkül az ellenőrzésen túl más célra nem fogják használni.**

6.6. Ha a szervezők szabálytalanságot állapítanak meg, a csapatot figyelmeztethetik vagy kizárhatják a versenyből. A figyelmeztetés és a kizárás a csapat minden tagját együttesen érinti.

6.7. A részvételből való kizárás egyéb okai:

6.7.1. A csapattag nem 16. életévét betöltött, magyarországi lakos, legalább 11. évfolyamos középiskolai diák.

6.7.2. A csapattag a kurzus.lvimeup.hu-ra történő regisztrációs adatlapját, illetve a "Nevezési lapját" nem tölti ki, vagy nem a valóságnak megfelelő adatokat közöl.

6.7.3. A csapattag nem fogadja el a szervezők általános szerződési és adatkezelési feltételeit.

6.7.4. A csapattag nevezési díjának befizetése a határidőig nem történik meg.

6.7.5. A csapattag szervező, vagy a szervezők munkatársa, vagy mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozója.

6.7.6. A csapattag a versenyszabályzatot bármilyen módon megszegi.

6.8. A kizárt csapatok döntésük szerint folytathatják a feladatok megoldását, és leadás után feladatlapjuk is ki lesz értékelve, de a versenyen nem érnek el helyezést, nem fognak szerepelni az eredménytáblában, és Díjban sem részesülhetnek.

A nevezési díj kizárt csapattagoknak nem jár vissza.

## A verseny kiértékelése:

A feladatok nagy részének kiértékelése automatikusan fog történni, előre programozott megoldókulcs alapján. A megoldókulcs szerinti, tökéletes válaszok teljes pontot érnek.

A megoldókulcstól eltérő válaszokat a szervezők kézzel javítják. A kézi javítás során szerezhettek részpontszámok. Tört pontszámok nincsenek.

Az verseny előzetes eredménye a következő logika szerint kerül meghatározásra:

1. A több pontot szerző csapat ér el jobb helyezést
2. 1. szerinti holtverseny esetén az a csapat ér el jobb helyezést, amelyiknél kevesebb idő telt el a verseny kezdete és az utolsó leadott feladatlap elküldése között.
3. 2. szerinti holtverseny esetén az a csapat ér el jobb helyezést, amelyiknél kisebb összeget adnak a verseny kezdete és a feladatlap leadások közt eltelt időtartamok: [1. feladatlappal töltött idő]+[2. feladatlappal töltött idő]+[3. feladatlappal töltött idő].

A verseny végleges eredménye és a Díjazottak kiléte a felvételek ellenőrzése alapján kerül meghatározásra.

## Az eredmények közzététele:

A Díjazásra érdemeseket közvetlen megkeressük a regisztrációkor megadott e-mail címükön.

A verseny végeredményét a feldolgozás után, a <https://lvImeup.hu/verseny> oldalon tesszük közzé.

## Díjazás:

Díjazást csak olyan csapat tagjai kaphatnak, akik:

1. személyazonosságukat érvényes diákigazolvánnyal igazolni tudják, és
2. a verseny alatti videókapcsolatról készült kép- és hangfelvétellel csapatuk szabályszerű magatartását bizonyítják, és korábban nem kerültek kizárássra, valamint
3. közreműködnek a szervezőkkel abban, hogy a szervezők Díjazással kapcsolatos kötelezettségeiknek (pl. adók, járulékok befizetése) eleget tegyenek.

A fenti feltételeket teljesítő, végleges eredmény szerinti legjobb csapat tagjai összesen nettó 120.000 Ft Díjban részesülnek. A csapattagok egyenlő arányban részesülnek a fenti Díjból.

## Kurzusajándék:

Minden 10. nevezési díjat befizető természetes személy egyéves hozzáférést kap a lvimeup.hu kémia vagy biológia érettségi felkészítő kurzusához. A nevezési díjak megérkezésének sorrendjét banki átutalások esetén bankszámlát vezető bank netbankjában, bankkártyás fizetések esetén a fizetési szolgáltató rendszerében megjelenő fizetési időpontok alapján határozzuk meg. Egyezés esetén a bankkártyás fizetés sorolódik előre.

A Kurzusajándékot legkésőbb a végeredmény kihirdetése utáni 7 naptári napon belül, egy kuponkód formájában juttatjuk el a jogosultaknak, a regisztrációkor megadott e-mail címre.

A Kurzusajándék üzletpolitikai célból adott juttatás, ami adómentes.

## Minden nevezőt érintő kedvezmény:

A nevezési díjat befizető természetes személyek mindegyike 30% Kedvezményt kap bármelyik, a vásárláskor aktuálisan meghirdetett kurzusunk árából.

A Kedvezményt legkésőbb a végeredmény kihirdetése utáni 7 naptári napon belül, egy kuponkód formájában juttatjuk el a jogosultaknak, a regisztrációkor megadott e-mail címre.

A Kedvezmény üzletpolitikai célból adott juttatás, ami adómentes.

## Kisbetűs rész, de nagy betűvel:

A Díj nem átruházható, a Kurzusajándék és a Kedvezmény nem átruházható és készpénzre nem váltható.

A Kedvezmény egyetlen alkalommal, egy jövőbeli vásárlás során használható fel, és más kedvezménnyel nem összevonható.



## A szervezők elérhetőségei:

### Lvlmeup.hu Oktatási és Szolgáltató Bt.

1193 Budapest, Klapka utca 4.

A céget bejegyző hatóság: Fővárosi Cégbíróság

Cégjegyzékszám: 01-06-797025

Adószám: 27434442-1-43

Kamara: Budapesti Kereskedelmi és Iparkamara (BKIK)

E-mail: [info@lvlmeup.hu](mailto:info@lvlmeup.hu)

Web: [lvlmeup.hu](http://lvlmeup.hu)

Facebook: [fb.me/lvlmeup](https://fb.me/lvlmeup)

Messenger: [m.me/lvlmeup](https://m.me/lvlmeup)

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCBwJ8M2ncgZvM8nQNI7dfAw>

## Záró rendelkezések:

A versenyben résztvevő csapattagok a nevezési díj befizetésével egyértelműen kijelentik, hogy a verseny illetve a üzletpolitikai célból adott juttatások feltételeit és szabályait, ideértve a szervezők általános szerződési feltételeit és adatvédelmi tájékoztatóját megismerték, elfogadják, magukra érvényesnek tekintik, és betartásukra törekedni fognak.

A csapattagok ezentúl elfogadják, hogy a technikai infrastruktúrában, a verseny lebonyolításában fellépő esetleges zavarokért, hibákért vagy instabilitásért a szervezők felelősséget nem vállalnak.

A szervezők nem jogászok. A jelen dokumentum olyan pontjai, megállapításai, melyek a szervezők szándéka ellenére jogszabályellenesek, semmisnek tekinthetők úgy, hogy a dokumentum többi része érvényben marad.

## Sok szerencsét kíván minden résztvevőnek:

*Soma és Márk, a lviUP csapata*